

# Enunciado

---

## Digrama de Secuencias

### Beto y el bondi

Como todas las mañana, Beto se sube al bondi para ir al trabajo. Como todo bondi, este tiene un chofer y una máquina expendedora de boletos. Entonces le pide al chofer un boleto hasta el Parque Chacabuco. El chofer marca en la expendedora la tarifa correspondiente y le indica a Beto que inserte sus monedas. Por último Beto inserta una moneda (que saca de su bolsillo) y como resultado obtiene un boleto por parte de la máquina que lo guarda en su bolsillo.

Al rato sube el guarda, popularmente conocido como "chancho". Lo primero que hace es pedirle a la máquina expendedora el reporte de las secciones. Luego, comienza a pedirle a cada uno de los pasajeros del bondi su boleto el cual lo verifica según el reporte de secciones. Si está todo bien, pica el boleto y sino golpea al pasajero hasta que escupe sangre.

En función de las situaciones planteadas anteriormente, modele el problema mediante diagramas de secuencia y construya un diagrama de clases.

# Resolución

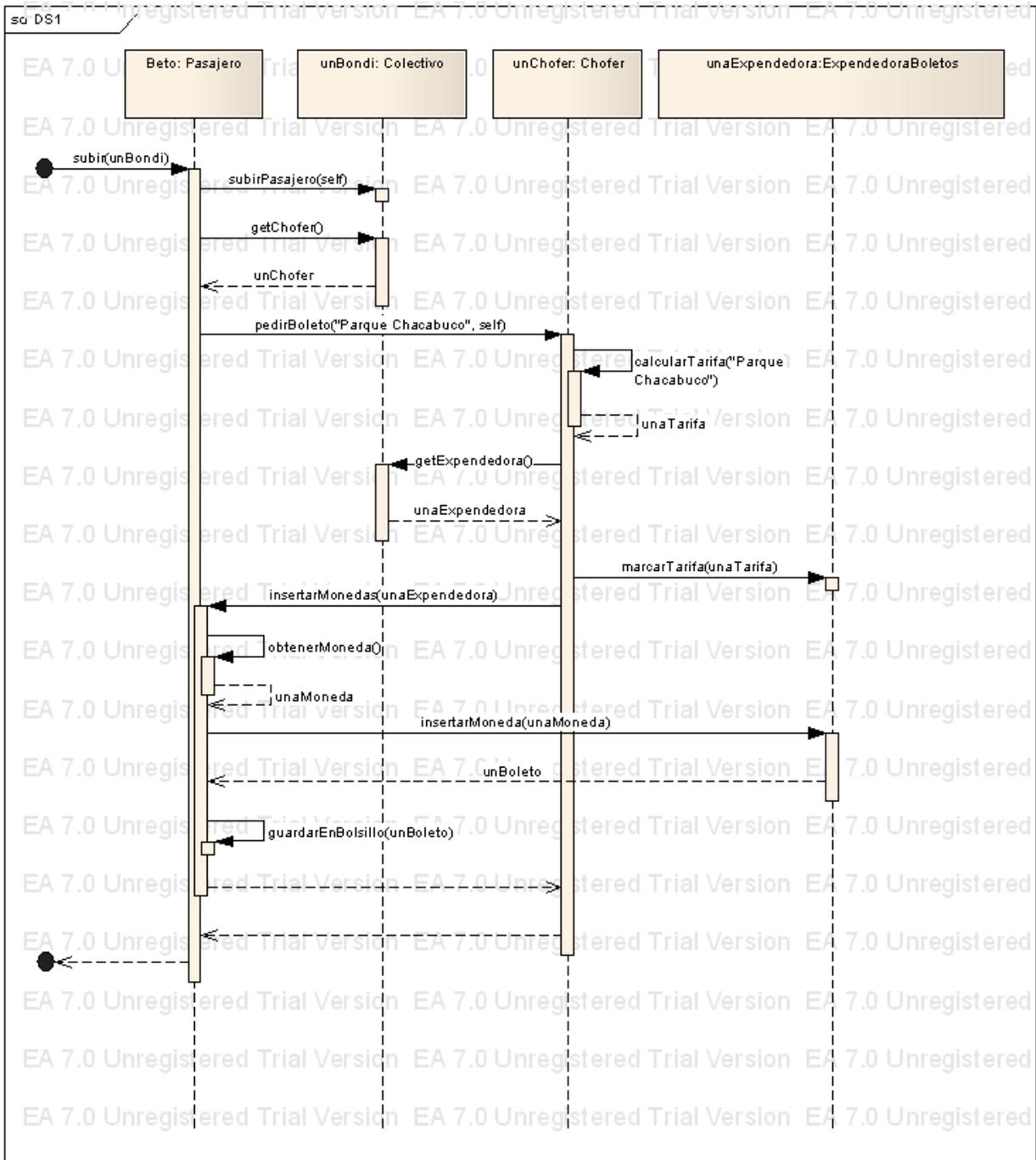
---

A continuación están los diagramas de secuencias para modelar lo descrito en los dos primeros párrafos.

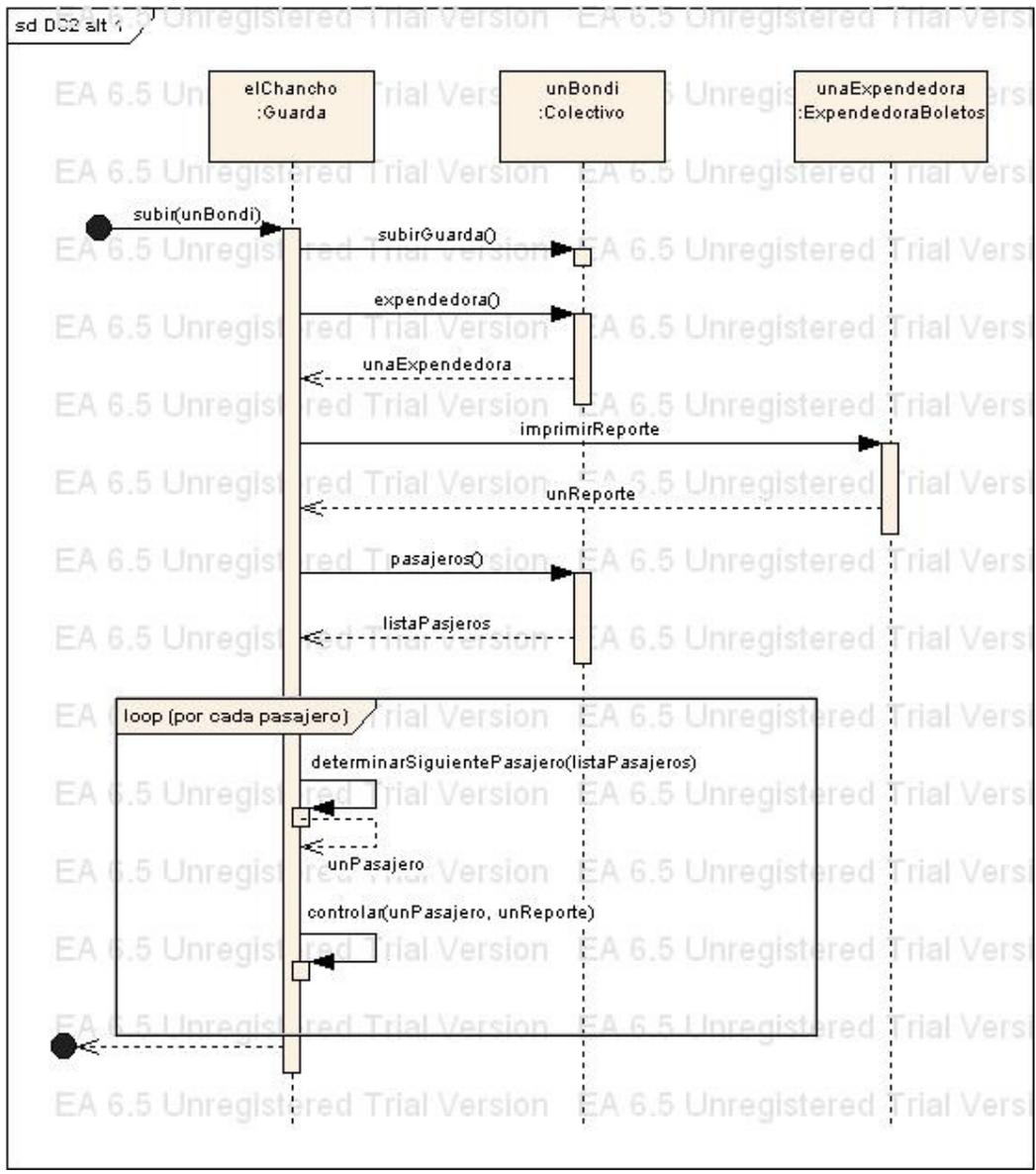
Notar que:

- en el DS relacionado con el primer párrafo se tuvo que modificar el método subir, ya que para resolver la otra secuencia se necesita que el bondi sepa quiénes son sus pasajeros, y por lo tanto el pasajero al subir se tiene que dar a conocer.
- El segundo párrafo se resolvió con dos DS:
  - o Uno particular para la secuencia (se dan dos alternativas distintas de este DS, también hay otras posibles)
  - o Otro que "explota" el método Controlar del Guarda.
- Sólo estoy enviando los diagramas de secuencia, que eran el objetivo real de este ejercicio. Recordar sin embargo que en un parcial se debería entregar también dicho diagrama con las relaciones estructurales que asume el de secuencias y las relaciones de dependencias encontradas.

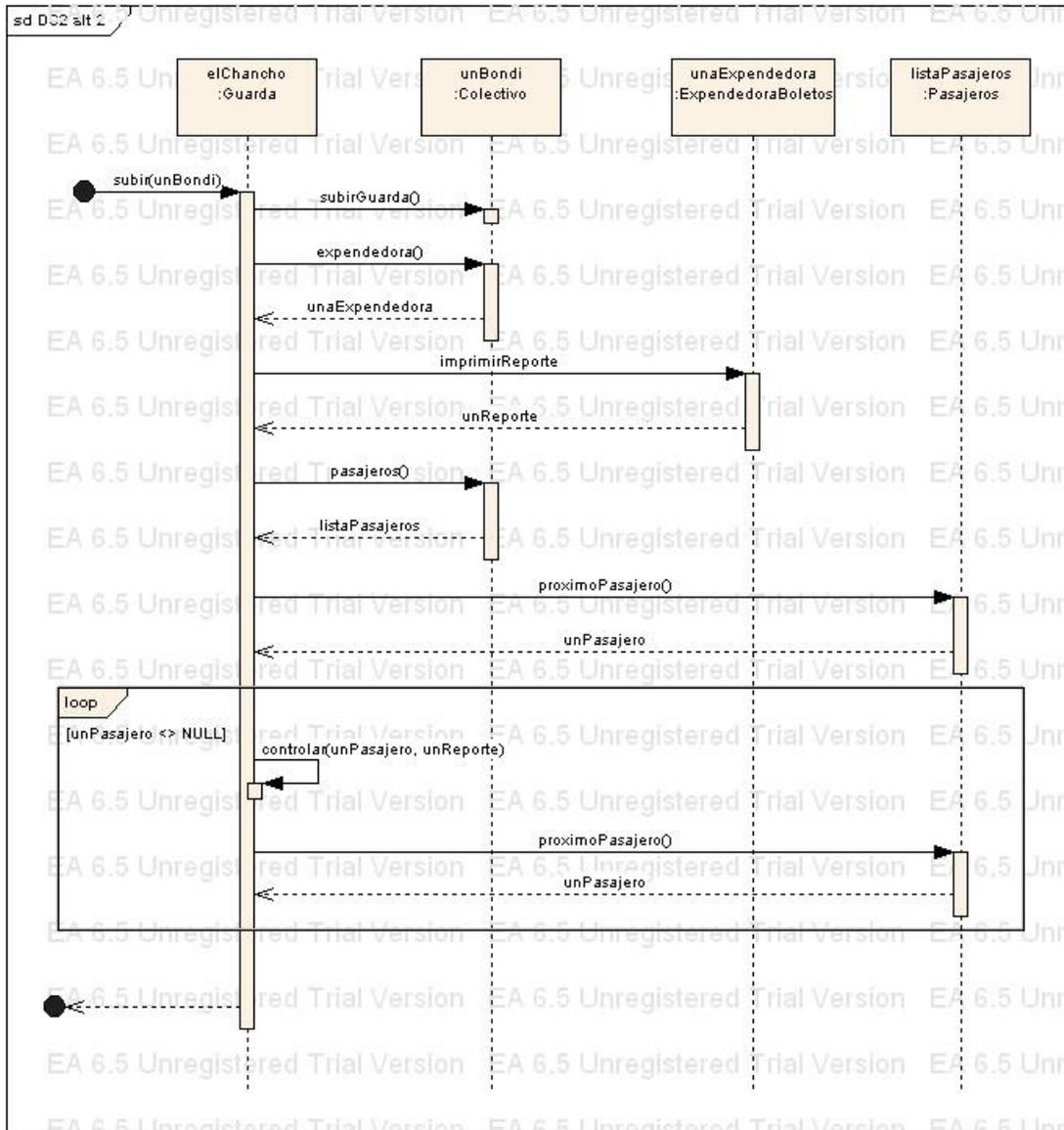
DS primer párrafo



**DS básico segundo párrafo (alternativa 1)**



**DS básico segundo párrafo (alternativa 2)**



(Pasajeros podría reemplazarse por Lista<Pasajero>, Iterador<Pasajero>, o similar)

DS método Guarda::Controlar

