

LU o DNI  
Apellidos:  
Nombres:

1	2	3	4
B	B	B	B

Diego  
A+

**Aclaraciones:** Para aprobar se requiere al menos tener 2 ejercicios bien resueltos.

**Ejercicio 1**

Programar la función `esFibonacci :: Integer -> Bool`, tal que `esFibonacci n` devuelve `True` si `n` pertenece a la sucesión de Fibonacci. Por ejemplo:

`esFibonacci 5 ~ True`

`esFibonacci 7 ~ False`

Recordar la definición recursiva de la sucesión de Fibonacci:  $\text{fib } (n+2) = \text{fib } n + \text{fib } (n+1)$ .

Donde además:  $\text{fib } (1) = \text{fib } (2) = 1$

**Ejercicio 2**

Programar la función `mezcla :: [Integer] -> [Integer] -> [Integer]` tal que mezcla dos listas ordenadas `l1` y `l2`, y devuelve una lista ordenada obtenida de mezclar las dos listas `l1` y `l2`. Por ejemplo:

`mezcla [1,3,3,5] [2,5,9] ~ [1,2,3,3,5,5,9]`

**Ejercicio 3**

Programar la función `longitudCamino :: [(Integer,Integer)] -> Float`, tal que `longitudCamino c` es la suma de las distancias entre las tuplas de enteros, que se pueden interpretar como puntos en un plano. Por ejemplo:

`longitudCamino [(1,2)] ~ 0.0`

`longitudCamino [(1,2),(4,6)] ~ 5.0`

`longitudCamino [(1,2),(4,6),(7,10)] ~ 10.0`

La función no está definida para la lista de tuplas vacía.

**Ayuda:** Puede ser de utilidad pensar en una función auxiliar `distancia` entre dos tuplas. La distancia entre dos tuplas  $(a, b)$  y  $(c, d)$  se considera como  $\sqrt{(c-a)^2 + (d-b)^2}$ .

**Ejercicio 4**

Programar la función `incmin :: [Integer] -> [Integer]` tal que `incmin l` es la lista obtenida a partir de sumar, a cada elemento de `l`, el valor mínimo de `l`. Por ejemplo:

`incmin [3,7,4,8,5,9,2,6] ~ [5,9,6,10,7,11,4,8]`

### Ejercicio 1

esFibonacci :: Integer → Bool  
esFibonacci n = esFibAux n 1

esFibAux :: Integer → Integer → Bool  
esFibAux n s

| fib s == n = True ✓  
| fib s > n = False  
| fib s < n = esFibAux n (s+1)

B

Fib :: Integer → Integer  
fib 1 = 1 ✓  
fib 2 = 1  
fib n = fib (n-1) + fib (n-2)

### Ejercicio 2

mezcla :: [Integer] → [Integer] → [Integer]

mezcla xs ys

| length xs == 0 = ys  
| length ys == 0 = xs  
| head xs <= head ys = head xs : (mezcla (tail xs) ys)  
| otherwise = head ys : (mezcla xs (tail ys))

B

### Ejercicio 3

longitudCamino :: [(Integer, Integer)] → Float

longitudCamino c

| length c == 1 = 0  
| otherwise = distancia (head c) (head (tail c)) + longitudCamino (tail c)

B

distancia :: (Integer, Integer) → (Integer, Integer) → Float  
distancia d h = sqrt (((fst h - fst d)<sup>2</sup>) + ((snd h - snd d)<sup>2</sup>))

### Ejercicio 4

incmin :: [Integer] → [Integer]

incmin xs

| length xs == 0 = []  
| otherwise = inc xs (min xs)

inc :: [Integer] → Integer → [Integer]

inc xs i

| length xs == 0 = []  
| otherwise = ((head xs) + i) : inc (tail xs) i

min :: [Integer] → Integer

min xs = minAux xs (head xs)

$\text{minAux} :: [\text{Integer}] \rightarrow \text{Integer} \rightarrow \text{Integer}$

$\text{minAux } xs \ m$

|  $\text{length } xs == 0 = m$

| ~~length~~  $\text{head } xs < m = \text{minAux } (\text{tail } xs) (\text{head } xs)$

| otherwise =  $\text{minAux } (\text{tail } xs) \ m$

B